

6.1.1 Die Programmtrommel	48
6.1.2 Schalter und Tastatur	49
6.1.3 Arbeitsweise	50
6.2 Sortieren von Lochkarten	53
6.3 Umsetzen von Lochstreifen auf Lochkarten	53
6.4 Weitere Hilfsmittel	54
7.0 Zusammenstellen des kompletten Programms	55
7.1 Steuerkarten	55
7.2 Das komplette Programm	56
7.3 Das Objektprogramm	56
8.0 Fehlersuche und Fehleranzeige	57
8.1 Formale Fehler	57
8.2 Logische Fehler	58
8.3 Korrigieren der Fehler	58
9.0 Komplette Beispiele	59
Nr. 1: Größte Zahl	59
Nr. 2: Quadratische Gleichung	61
Nr. 3: Sortieren von Zahlen	63
Nr. 4: Spektrum von Zahlen	66
Nr. 5: Kurvenanpassung	71
Anhang I	77
1. Lochkartencode	77
2. Lochstreifencode	78
3. Digitalrechner mit FORTRAN-Übersetzer	78
4. Anlegen einer Programmbibliothek	80
Anhang II	82
Erläuterungen zum Computerslang	82
Anhang III	84
Weiterführende Literatur	84
Register	85