

	2.1.2.1.1 Der String Typ	64	4.	Anweisungen	128
	2.1.2.2 Der Record Typ	65	4.1	Die leere Anweisung	129
	2.1.3 Der Zeigertyp	70	4.2	Die Wertzuweisung	130
	2.1.4 Untertypen	73	4.3	Einfache Anweisungen für Ein- und Ausgabe	131
	2.1.5 Abgeleitete Typen	74	4.4	Die bedingte Anweisung	137
	2.1.6 Geschützte Typen	76	4.5	Die Wiederholungsanweisung und der Sprung aus der Schleife	138
2.2	Die Vereinbarung von Variablen und Konstanten	78	4.6	Marken und die Sprunganweisung	141
2.3	Die Vereinbarung von Unterprogrammen	82	4.7	Der Unterprogrammrücksprung	143
2.4	Die Vereinbarung von Paketen	82	4.8	Die Auswahlanweisung (<u>case</u> -Anweisung)	144
2.5	Die Vereinbarung von Unterprogramm- und Paketschemata	83	4.9	Der Block	146
2.6	Die Vereinbarung von Prozessen	83	4.10	Der Aufruf einer Prozedur	147
2.7	Die Ausnahmevereinbarung	85	4.11	Anweisungen zur Synchronisierung von Prozessen	148
2.8	Umbenennungen	85	4.12	Das Auslösen einer Ausnahme	148
3.	Ausdrücke	88	4.13	Die Code Anweisung	148
3.1	Der logische Ausdruck	92	4.14	Beispiele	149
3.2	Der Zeichenausdruck	100	5.	Handhabung von Unterprogrammen	158
3.3	Der Ausdruck vom Aufzählungstyp	101	5.1	Die Vereinbarung von Unterprogrammen	158
3.4	Der ganzzahlige Ausdruck	102	5.2	Der Unterprogrammrücksprung	162
3.5	Der reelle Ausdruck	105	5.3	Der Aufruf einer Prozedur	164
3.5.1	Der Gleitpunktausdruck	105	5.4	Der Aufruf einer Funktion	164
3.5.2	Der Festpunktausdruck	108	5.5	Der Aufruf eines Operators	166
3.6	Der Ausdruck für Felder	110	5.6	Das Zusammenspiel der formalen und der aktuellen Argumente	167
3.6.1	Der Ausdruck für Felder mit Komponententyp boolean	114	5.7	Das Überladen von Unterprogrammen	169
3.6.2	Der Ausdruck für eindimensionale Felder	116	5.8	Beispiele	170
3.6.3	Der Ausdruck für Zeichenketten	117	6.	Handhabung von Programmschemata	175
3.7	Der Record Ausdruck	117	6.1	Die Vereinbarung von Schemata	176
3.8	Der Ausdruck für Zeiger	121	6.2	Die Ausprägung von Schemata	181
3.9	Das Überladen von Operatoren	123	6.3	Das Zusammenspiel der formalen und der aktuellen Schemaargumente	183
3.10	Die Typkonvertierung	125	6.4	Beispiele	186
3.11	Attribute	127			