

C. DAS EINFACHE PASCAL-PROGRAMM	62	4. Die Vereinbarung von Variablen	151
1. Gestaltung und Kodierung von Programmen	64	5. Die Vereinbarung von Prozeduren	152
2. Vereinbarung von einfachen Variablen	66	6. Übersicht über das allgemeine PASCAL-Programm	154
3. Elementare Anweisungen	68	6.1 Was ist alles zu vereinbaren?	156
3.1 Die Wertzuweisung	69	6.2 Wann und wo ist eine Größe gültig?	158
3.2 Die Ein- bzw. Ausgabeanweisung	71	6.3 Wann ist der Wert einer Größe bestimmt bzw. unbestimmt?	159
3.3 Die bedingte Anweisung	78	6.4 Wann sind zwei Typen gleich?	161
3.4 Die Verbundanweisung	81		
3.5 Die while-Wiederholungsanweisung	82	E. DIE DATENTYPEN	163
3.6 Die repeat-Wiederholungsanweisung	84	1. Die einfachen Typen und die zugehörigen Ausdrücke	163
3.7 Die Auswahlanweisung (case-Anweisung)	87	1.1 Code Typen	164
3.8 Die leere Anweisung	91	1.2 Unterbereichstypen	167
4. Beispiele einfacher PASCAL-Programme	93	1.3 Übersicht über die einfachen Datentypen	169
5. Prozeduren und Blockstruktur	102	2. Die strukturierten Datentypen	171
5.1 Einführendes Beispiel	104	2.1 Mengen	171
5.2 Funktionsprozeduren	105	2.1.1 Der SET-Typ (Mengentyp)	171
5.2.1 Vereinbarung von Funktionsprozeduren	105	2.1.2 Der SET AUSDRUCK	174
5.2.2 Aufruf von Funktionsprozeduren (Funktionsausdruck)	112	2.1.3 Mengenvergleich und Mitgliedschaft	176
5.3 Eigentliche Prozeduren	123	2.1.4 Wertzuweisung von Mengen	178
5.3.1 Vereinbarung von eigentlichen Prozeduren	123	2.1.5 Beispiele	179
5.3.2 Aufruf von eigentlichen Prozeduren (Prozeduranweisung)	128	2.2 Felder (Arrays) und Laufanweisung	187
5.4 Blockstruktur	133	2.2.1 Der ARRAY-Typ	187
		2.2.2 Die Array Variable und ihre KomponentenvARIABLE	189
D. DAS VOLLSTÄNDIGE PASCAL-PROGRAMM	139	2.2.3 Die Laufanweisung	193
1. Marken und die Sprunganweisung	141	2.2.4 Das Packen und Entpacken von Feldern	198
1.1 Die Vereinbarung von Marken	141	2.2.5 Die Wertzuweisung von Feldern	201
1.2 Das Markieren von Anweisungen	143	2.2.6 Beispiele	202
1.3 Die Sprunganweisung	144	2.3 Zeichenketten (Strings)	203
2. Die Definition von Konstanten	145	2.3.1 Der STRING-Typ	203
3. Die Definition von Typen	148	2.3.2 Der STRING AUSDRUCK, Wertzuweisung, Vergleich und Ausgabe	204