

2.3.3 Beispiele	206	2.7.6 Beispiele	251
2.4 Files	207	3. Pointer	253
2.4.1 Der FILE-Typ	207	3.1 Der Pointer Typ	253
2.4.2 Die File Variable, Puffervariable und aktuelle Komponente	209	3.2 Die Pointer Variable, Wertzuweisung von Pointern, Pointer Ausdruck, Vergleich, referierte Variable	255
2.4.3 Das File-Ende	211	3.3 Verwendung von Pointer zur Darstellung von Graphen	259
2.4.4 Schreiben in eine File Variable	211	3.3.1 Einfach verkettete Listen	261
2.4.4.1 Die Prozeduren rewrite und put	211	3.3.2 Doppelt verkettete Listen	267
2.4.4.2 Die Standardprozedur write	215	3.3.3 Baumstrukturen	268
2.4.5 Lesen aus einer File Variablen	216	3.4 Speicherplatzrückgabe	269
2.4.5.1 Die Prozeduren reset und get	216	3.5 Beispiele	272
2.4.5.2 Die Standardprozedur read	220		
2.4.6 Übersicht zur Handhabung von File Variablen	221	F. SYNTAXDIAGRAMME	275
2.4.7 Beispiele	223		
2.5 Textfiles	227	G. VERZEICHNISSE	296
2.5.1 Der TEXTFILE-Typ	227	1. Verzeichnis der Syntaxdiagramme	296
2.5.2 Erweiterungen gegenüber Files	228	2. Verzeichnis der Wortsymbole	299
2.5.3 Die Standardprozeduren read und write	231	3. Verzeichnis der Standardnamen	300
2.5.4 Die Standardtextfilevariable input und output	233	4. Stichwortverzeichnis	301
2.5.5 Beispiele	234		
2.6 Die Programmparameter (externe Files)	238	H. ANHANG	315
2.7 Records	239	1. Hinweise für die Praxis	315
2.7.1 Der Record Typ ohne Varianten	239	1.1 Der Programmentwurf	315
2.7.2 Die Record Variable und ihre Komponentenvariable	241	1.2 Kodierung	317
2.7.3 Die Wertzuweisung von Records und die <u>with</u> -Anweisung	243	1.3 Anlagenabhängige Gesichtspunkte	318
2.7.4 Der Record Typ mit Varianten	246	1.4 Fehlersuche	318
2.7.5 Die <u>case</u> -Auswahanweisung in Zu- sammenhang mit einem Record mit Varianten	250	1.4.1 Syntaxprüfung	319
		1.4.2 Semantikprüfung	321
		1.4.3 Testen	321
		1.5 Optimierung	322
		1.6 Dokumentation	324