

A. EINLEITUNG	13
1. Programmieren - wozu?	13
2. Was heißt Programmieren?	13
3. Vom Problem zum Algorithmus	16
4. Entwicklungsgeschichte, Aufbau und Wirkungs- weise speicherprogrammierter elektronischer Rechenanlagen	18
5. Programmiersprachen - ein Übersicht	21
6. Darstellung höherer Programmiersprachen	23
6.1 Alphabet	23
6.2 Syntax	24
6.3 Semantik	31
6.4 Pragmatik	31
7. Hinweise zum Lesen des Buches	32
B. GRUNDLAGEN VON PASCAL	33
1. Grundsymbole (Alphabet)	33
2. Namen	35
3. Die einfachen Standardtypen	40
3.1 Der Standardtyp integer	41
3.2 Der Standardtyp real	42
3.3 Der Standardtyp boolean	44
3.4 Der Standardtyp char	45
4. Einfache Variable zu den einfachen Standardtypen	47
5. Ausdrücke zu einfachen Standardtypen	49
5.1 Der ganzzahlige Ausdruck (I AUSDRUCK)	51
5.2 Der reelle Ausdruck (R AUSDRUCK)	54
5.3 Der Zeichen Ausdruck (CHAR AUSDRUCK)	56
5.4 Der logische Ausdruck (B AUSDRUCK)	58