

Inhaltsverzeichnis

I	<u>Einführung</u>	I,1
	1. Der Aufbau einer Rechananlage	I,2
	2. Speicherworte und Zahlssysteme	I,3
	3. Programmiersprachen	I,11
	4. Die Software	I,15
	5. Das Schreiben und Lochen eines Programms	I,17
II	<u>Konstanten</u>	II,1
III	<u>Variablen und Funktionen</u>	III,1
	1. Einfache Variablen	III,3
	2. Indizierte Variablen	III,5
	3. Funktionen	III,7
	Tabelle der eingebauten Funktionen	III,9
	Tabelle der Bibliotheksfunktionen	III,11
IV	<u>Arithmetische Ausdrücke und Anweisungen</u>	IV,1
	1. Der formale Aufbau arithmetischer Ausdrücke	IV,1
	2. Die Berechnung von arithmetischen Ausdrücken	IV,4
	3. Arithmetische Anweisungen	IV,7
V	<u>Steueranweisungen</u>	V,1
	1. Anweisungsnummern	V,1
	2. Sprunganweisungen	V,2
	3. Sprungbefehle und Rundungsfehler	V,7
	4. Beendigung eines Programms	V,8
VI	<u>Indizierte Variablen</u>	VI,1
	1. Die DIMENSION-Anweisung	VI,1
	2. Indexausdrücke	VI,3
	3. Die Speicherung von Feldern	VI,4
VII	<u>Die DO-Schleife</u>	VII,1
	1. Die DO-Anweisung	VII,1
	2. Regeln über DO-Schleifen	VII,4
	3. Die CONTINUE-Anweisung	VII,6
VIII	<u>Ein- und Ausgabeanweisungen</u>	VIII,1
	1. Ein- und Ausgabeanweisungen	VIII,2
	2. Die Liste einer Ein- oder Ausgabeanweisung	VIII,3
	3. Die Ausführung einer Ein- oder Ausgabeanweisung	VIII,6

IX	<u>Die Format-Anweisung</u>	IX,1
	1. Formatspezifikationen	IX,1
	2. Der Skalenfaktor	IX,12
	3. Die allgemeine Form der Formatanweisung	IX,14
	4. Variables Format	IX,19
	5. Die NAMELIST-Anweisung	IX,20
X	<u>Funktionsunterprogramme</u>	X,1
	1. Arithmetische Anweisungsfunktionen	X,3
	2. Eingebaute Funktionen	X,6
	3. FUNCTION-Unterprogramme	X,6
	4. Bibliotheksfunktionen	X,11
	5. Die Verwendung von Unterprogrammnamen als Argumente	X,12
XI	<u>SUBROUTINE-Unterprogramme</u>	XI,1
	1. Die Definition eines SUBROUTINE-Unterprogramms	XI,1
	2. Der Aufruf eines SUBROUTINE-Unterprogramms	XI,2
	3. Außergewöhnlicher Rücksprung aus FUNCTION-bzw. SUBROUTINE-Unterprogrammen	XI,5
	4. Mehrfacher Eingang in ein Unterprogramm	XI,7
	5. Variable Dimension	XI,10
	6. Divide Check- und Overflow-Abfragen	XI,12
XII	<u>Logische Operationen</u>	XII,1
	1. Logische Anweisungen	XII,1
	2. Die logische IF-Anweisung	XII,5
	3. Ein- und Ausgabe	XII,6
	4. Binäre Darstellung und BCD-Verschlüsselung	XII,7
	5. Typfreie Ausdrücke	XII,9
XIII	<u>Anweisungen für Speicherplatzzuordnung und Zuweisung von Anfangswerten</u>	XIII,1
	1. Die einfache COMMON-Anweisung	XIII,2
	2. Benannte COMMON-Blöcke	XIII,5
	3. Die DATA-Anweisung	XIII,7
	4. Die EQUIVALENCE-Anweisung	XIII,12
XIV	<u>Allgemeine Ein- und Ausgabeanweisungen</u>	XIV,1
	1. Periphere Speicher	XIV,1
	2. Die Ein- und Ausgabeanweisungen	XIV,4
	3. Die Unterteilung von Speicherbereichen	XIV,6
	4. Steueranweisungen für periphere Speicher	XIV,8
	5. Beispiel	XIV,9